

# GaussView利用の手引き

---

## Table of contents

---

1. はじめに	3
1.1. 利用できるバージョン	3
1.2. 概要	3
1.3. マニュアル	3
2. GaussViewの使用方法	4
2.1. GaussViewの実行	4
3. 分子の構築方法	6
3.1. 基本操作	6
3.2. マウス操作	11
3.3. ライブラリについて	11
3.4. 原子間距離、原子間の角度、二面角の変更	14
3.5. 原子価の付加	16
3.6. 原子の削除	17
3.7. 初期構造の調整	17
3.8. ファイルへの保存	17
3.9. 画像ファイルへの出力	18
3.10. Viewメニュー	19
4. Gaussianの実行	23
5. Gaussianの結果表示	27
5.1. 計算結果	27
5.2. 分子軌道の表示	27
5.3. 電子密度の表示	30
5.4. 振動アニメーション	32
改訂履歴	33

## 1. はじめに

---

本書は、GaussViewを東京工業大学学術国際情報センターのTSUBAME3で利用する方法について説明しています。また、TSUBAME3を利用するにあたっては、「TSUBAME利用の手引き」もご覧下さい。利用環境や注意事項などが詳細に記述されています。

Gaussian Inc.では GaussView に関するWebページを公開しています 次のアドレスを参照してください

<http://gaussian.com>

また ヒューリンクスのGaussViewのページは次の通りです <https://www.hulinks.co.jp/software/chem/gaussview>

### 1.1. 利用できるバージョン

---

TSUBAME3で利用可能な最新バージョンについてはTSUBAME計算サービスWebサイトの [アプリケーション](#) ページをご確認下さい。  
研究に支障がない限り、バグ修正の入っている最新版をご利用下さい。

### 1.2. 概要

---

GaussViewは、Gaussianのグラフィカル・ユーザ・インタフェースです。分子モデルの構築やGaussianの計算パラメータの設定などのプリ処理機能と、計算結果の可視化などのポスト処理機能を有しています。

計算結果の可視化では以下の表示が行えます。

- ・構造最適化された分子モデル
- ・分子軌道図
- ・電子密度図
- ・静電ポテンシャル

### 1.3. マニュアル

---

[GaussView Reference](#) [gaussian.com](http://gaussian.com)

## 2. GaussViewの使用方法

---

### 2.1. GaussViewの実行

---

[ログイン方法](#)を参考にログインノードにログイン後、[インタラクティブノードを利用したX転送](#)を参考にノードをX転送付きで確保して下さい。  
以下以降の例では、全て計算ノードにログインした状態でいきます。

#### 2.1.1. コマンド実行例

---

例では2時間接続で、割り当てノードとしてr0i0n0が割り当てられた場合を想定しております。  
割り当てノードはコマンド実行時に空いているノードですので、明示的にノードを指定することはできません。

```
#qrshの実行

$ qrsh -g [TSUBAMEグループ] -l s_core=1 -l h_rt=2:00:00
$ . /etc/profile.d/modules.sh

r0i0n0:~> module load <読み込みたいアプリケーション>
r0i0n0:~> <実行したいアプリケーションの実行コマンド>
```

#### 2.1.2. GUIの起動

---

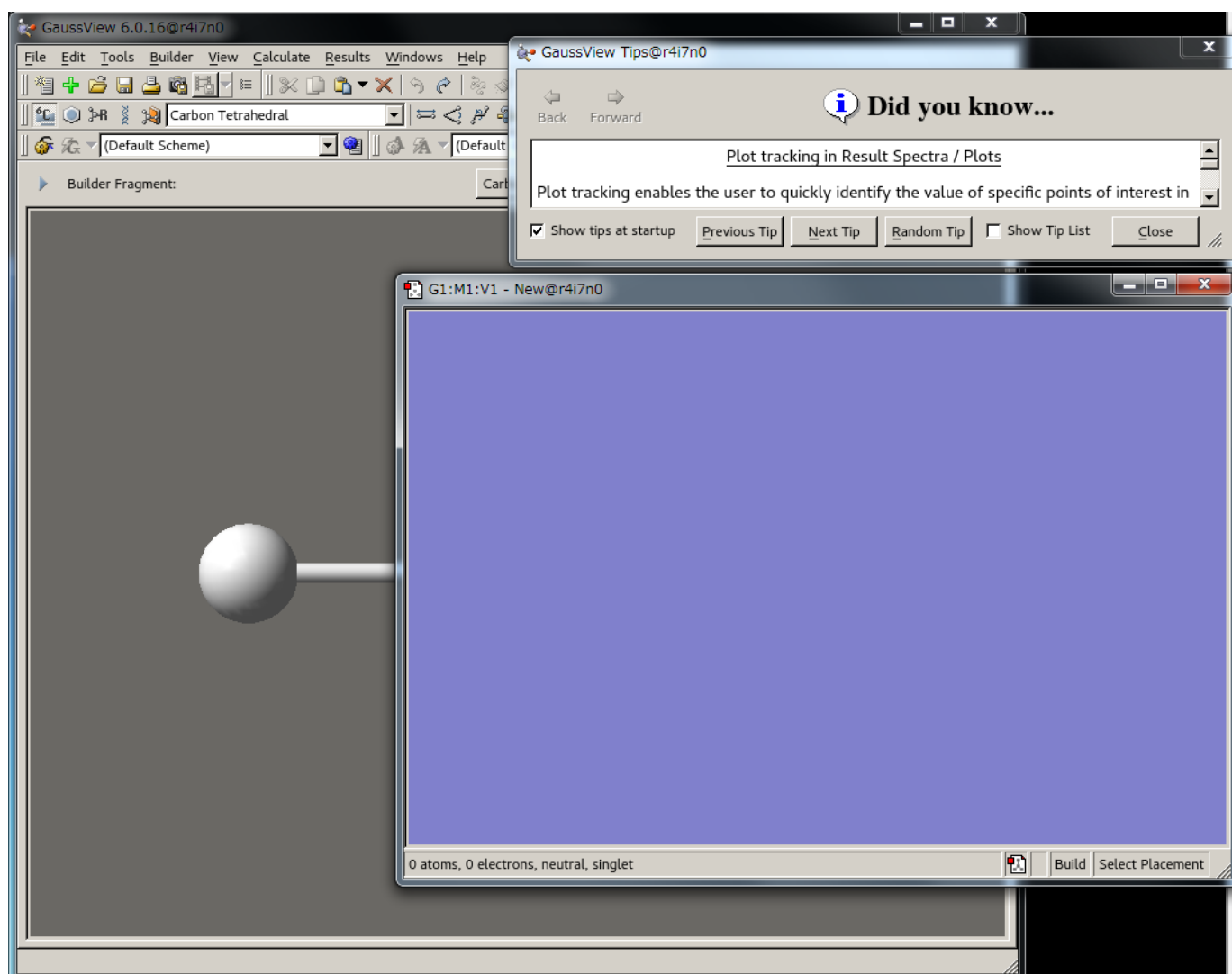
次のコマンドにより、起動します。

```
$ gview
```

Segmentation fault となる場合。もしくは、正しく描画されない場合  
-soft オプションを追加して起動してください。

```
$ gview -soft
```

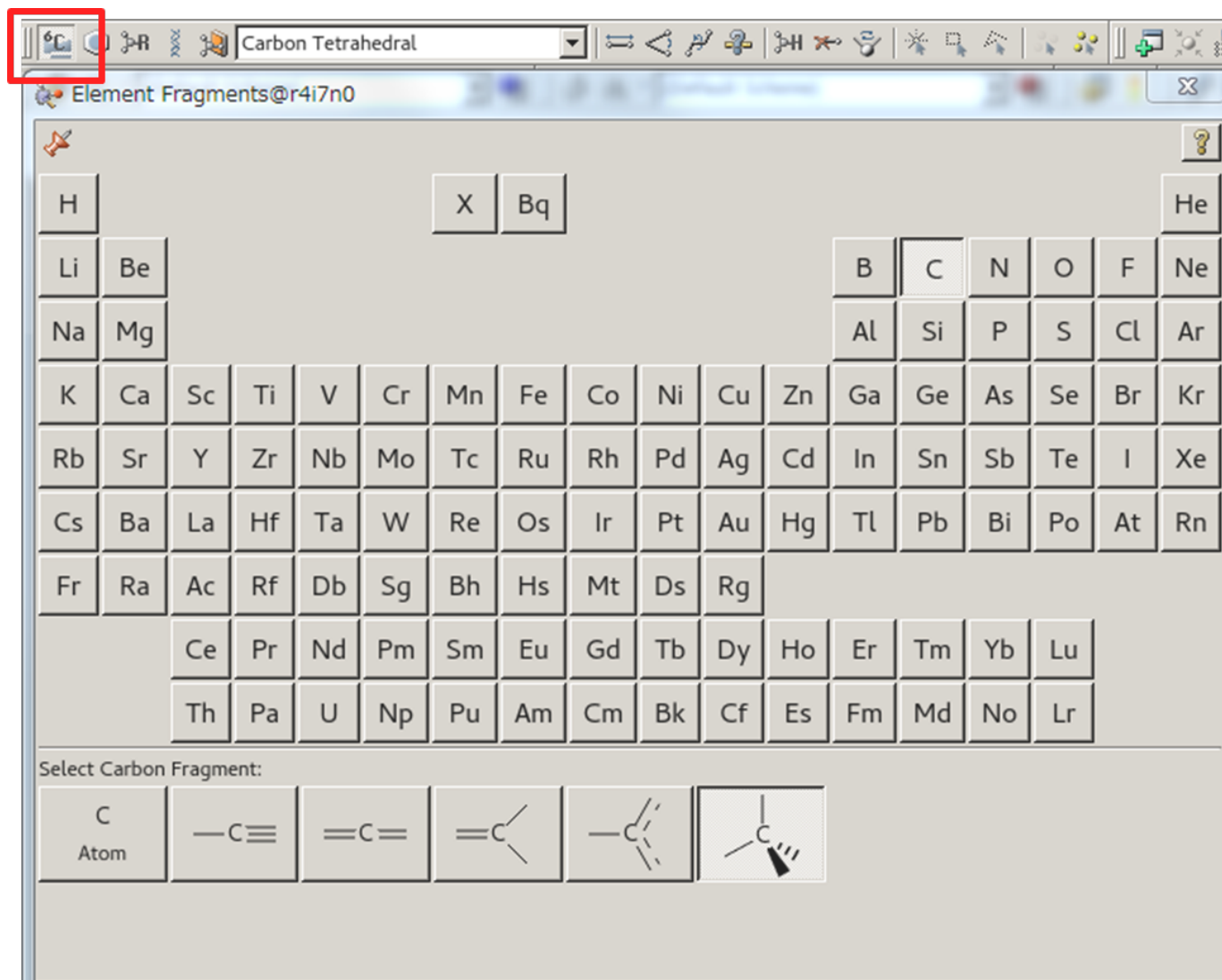
終了する場合は、[File]-[Exit]を選択してください。



GaussView起動後の画面

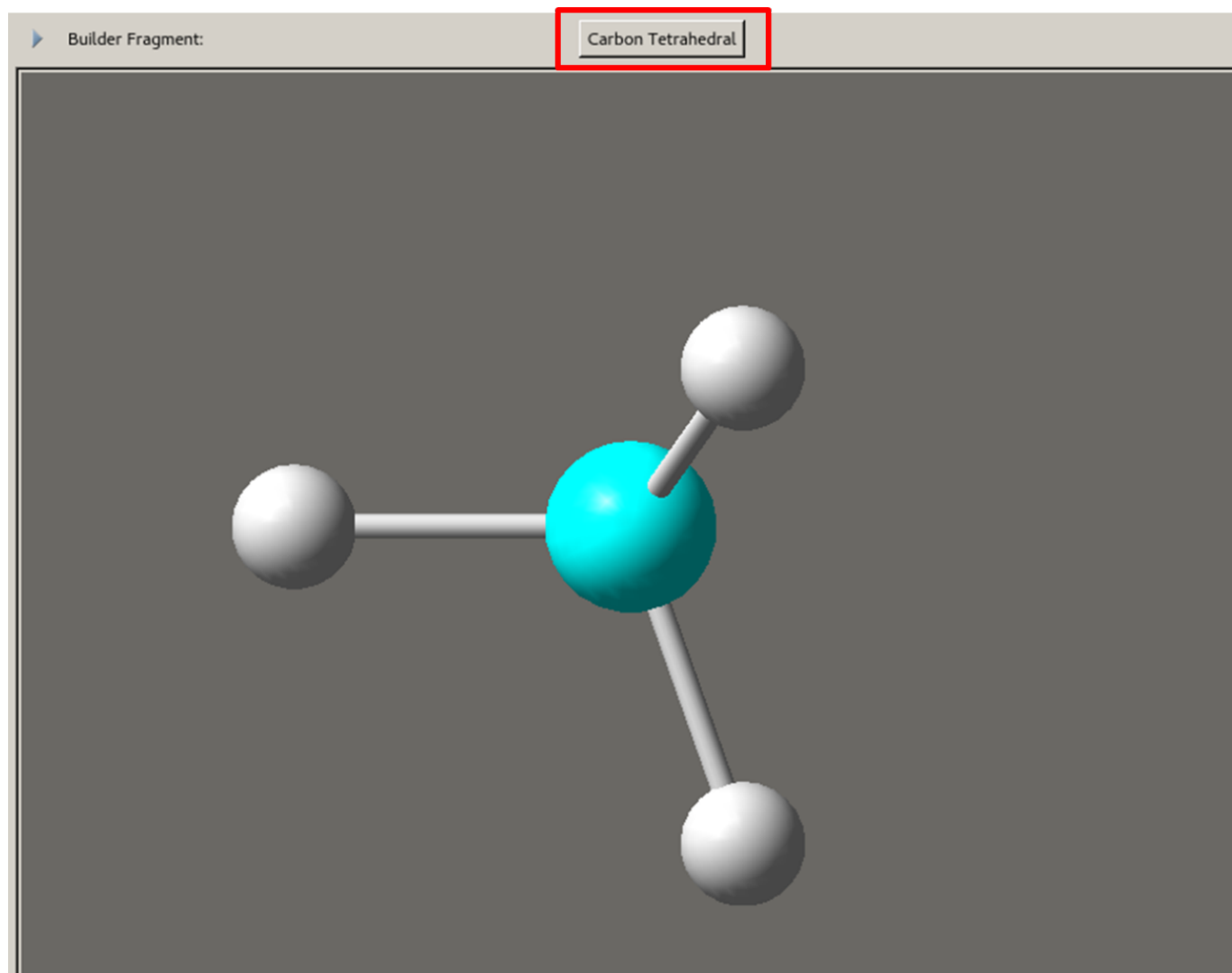
### 3. 分子の構築方法

#### 3.1. 基本操作



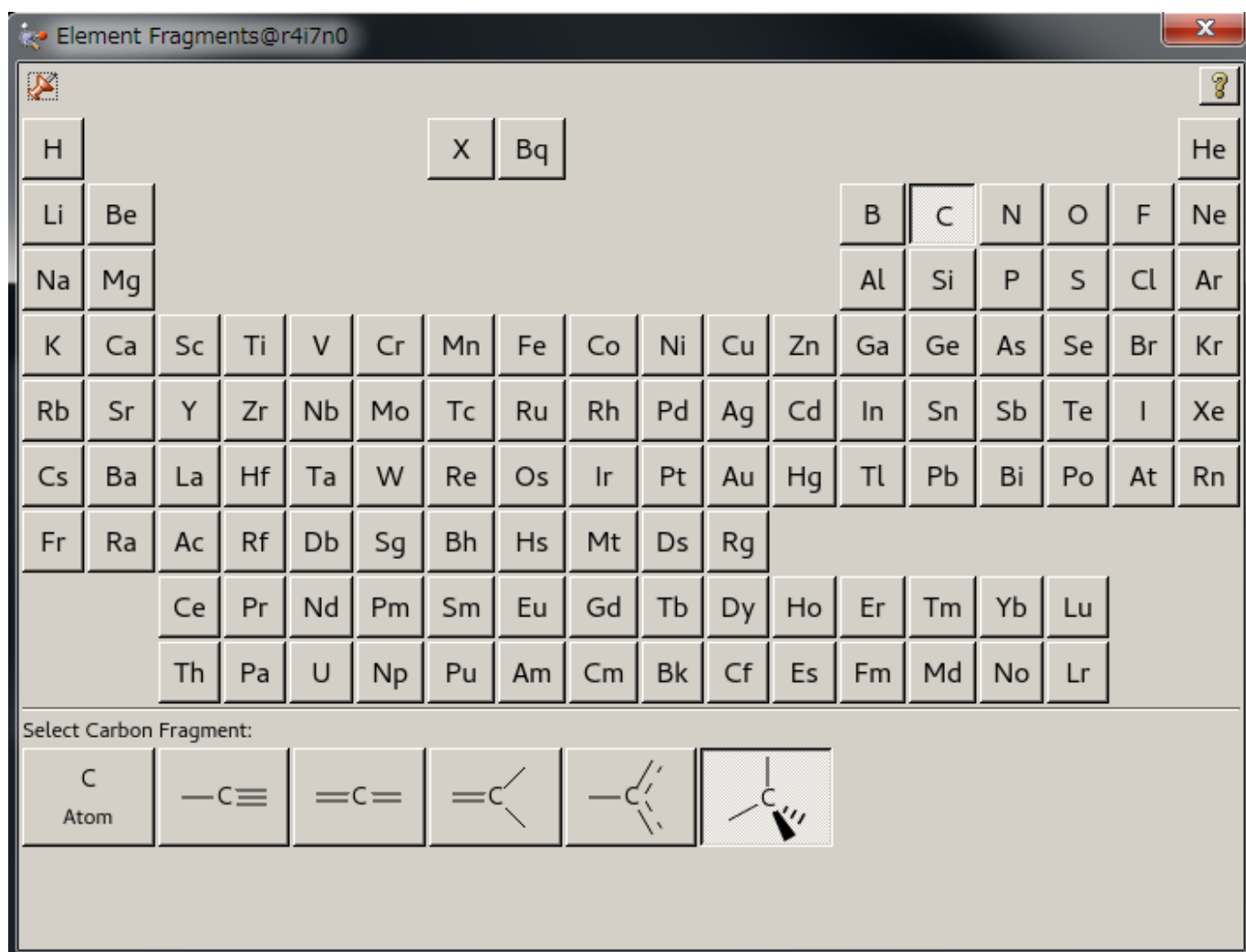
Element FragmentボタンとElementsウィンドウ

エタノールを例に説明します。Element FragmentボタンをクリックするとElementsウィンドウが表示されます。Elementsウィンドウから炭素原子を選択します。



アクティブフラグメントボタン

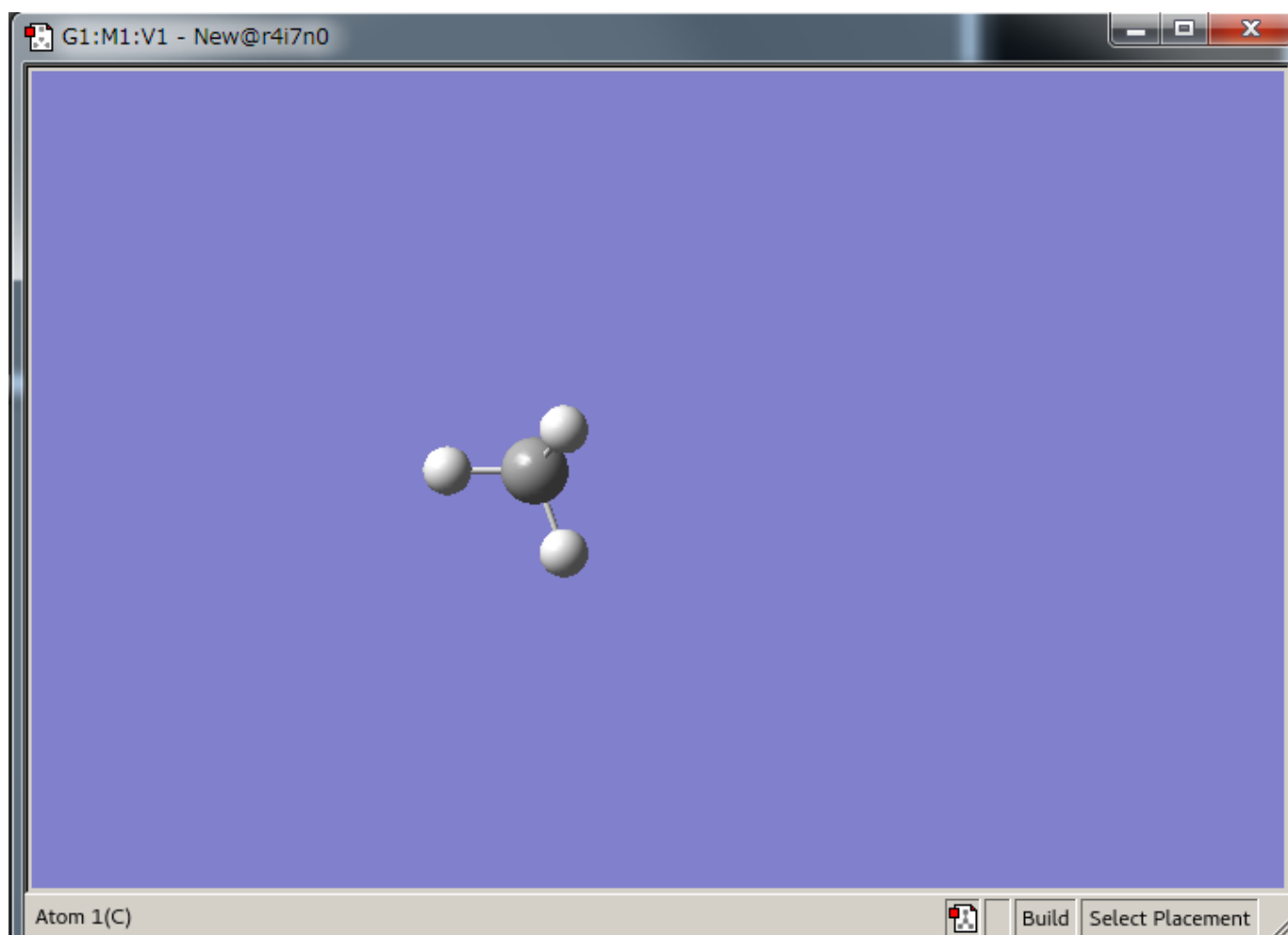
赤線で囲んでいる原子の結合を示すボタンの表示がsp<sup>3</sup> 混成の炭素に変化します。このボタンをアクティブフラグメントといいます。



Element Fragmentsウィンドウ

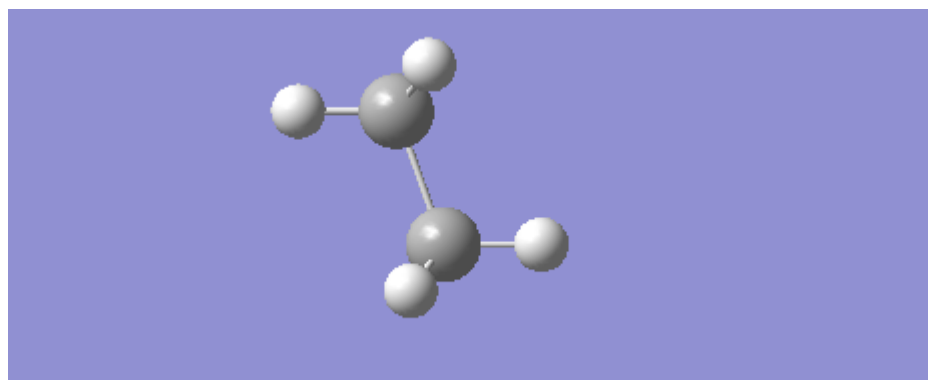
このボタンをクリックするとElement Fragmentsウィンドウが表示されます。原子の結合性を変更する場合はこのウィンドウで行います。今回作成する分子はエタノールですので、変更する必要はありません。





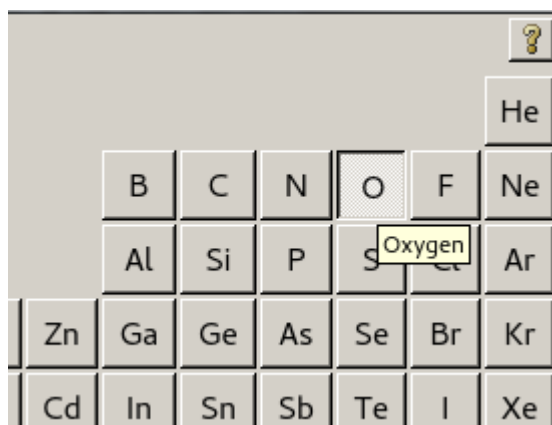
ウィンドウ

ウィンドウ上でマウス左ボタンをクリックすると、メタンが表示されます。水素原子はすでに付加されています。



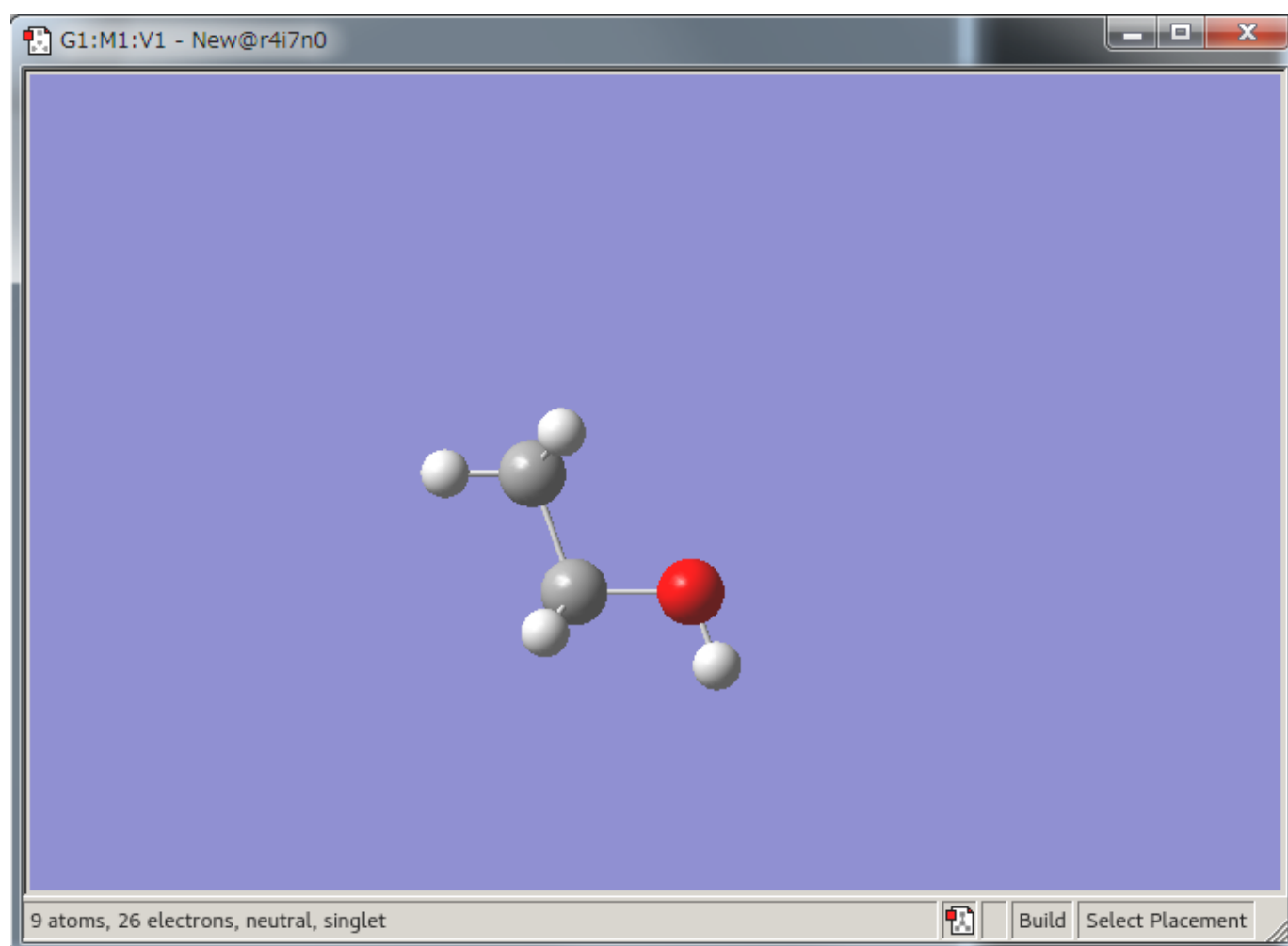
メチル基

水素原子上でマウス左ボタンをもう一度クリックするとメチル基と置き替わります。



Elementsウィンドウから酸素原子

Element Fragmentボタンをクリックし、Elementsウィンドウから酸素原子を選択します。



エタノール

ウィンドウでどれか1つの水素原子上でマウス左ボタンをクリックすると、水酸基に置き替わり、エタノール分子になります。角度が悪く後ろの水素分子が見えない場合があります。その際は次項のマウス操作を実行ください。

## 3.2. マウス操作

---

マウスの左・中・右ボタンをクリック、ドラッグすることにより モデルの回転・移動・拡大縮小が行えます。

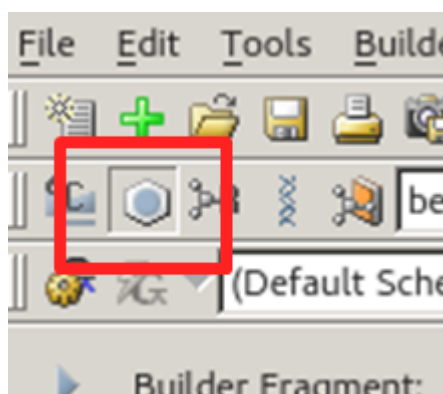
- ・マウスボタン 左  
クリック: アイテムの選択・挿入 左右にドラッグ: Y軸方向の回転 上下にドラッグ: X軸方向の回転
- ・マウスボタン 中  
ドラッグ: モデルの移動
- ・マウスボタン 右  
左右にドラッグ: Z軸方向の回転 上下にドラッグ: 拡大・縮小

## 3.3. ライブラリについて

---

GaussViewでは、分子構築に役立つライブラリが用意されています。

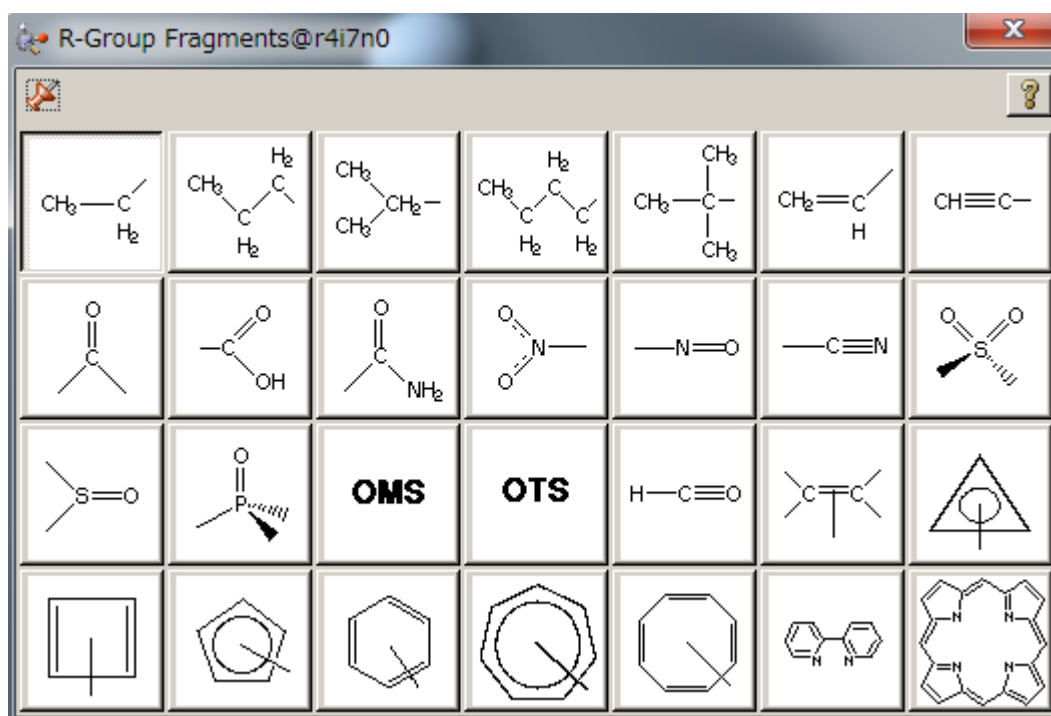
### 3.3.1. リングストラクチャライブラリ



リングストラクチャライブラリ

環構造のライブラリです。デフォルトはベンゼン環に設定されています。このボタンをクリックすると、アクティブフラグメントボタンのアイコン表示が 現在選択されている構造に変わります。

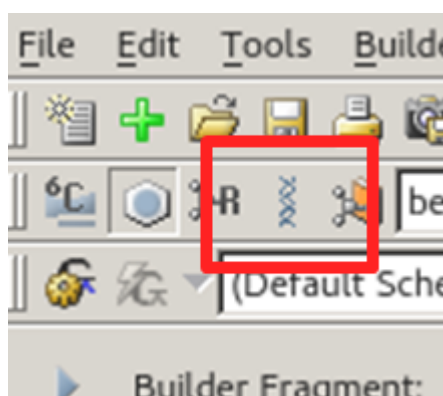




R-Group Fragmentsウィンドウ

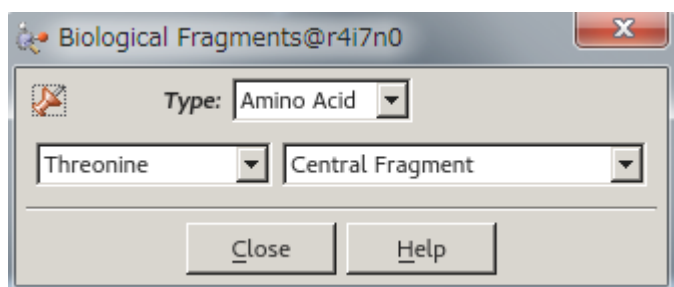
アクティブフラグメントボタンをクリックすると、R-Group Fragmentsウィンドウが表示され、構造を選択することができます。

### 3.3.3. バイオライブラリ



バイオライブラリ

生体化学のためのライブラリです。デフォルトではアラニンが選択されています。このボタンをクリックすると、アクティブフラグメントボタンのアイコン表示が現在選択されている構造に変わります。



Bio logical Fragmentsウィンドウ

アクティブフラグメントボタンをクリックすると、Bio logical Fragmentsウィンドウが表示され、必要な構造を選択することができます。

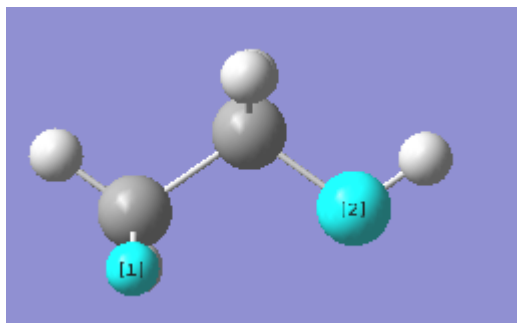
### 3.4. 原子間距離、原子間の角度、二面角の変更

#### 3.4.1. 原子間距離の変更



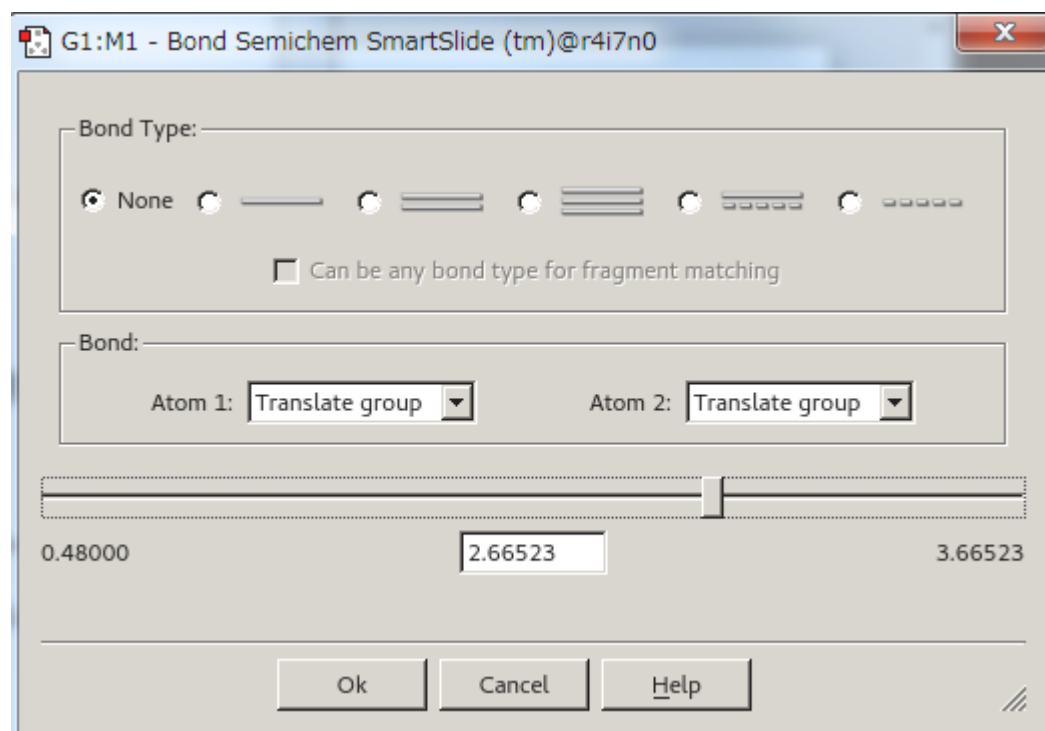
Bio logical Fragmentsウィンドウ

GaussViewウィンドウ内のBondボタンをクリックします。



原子の選択

ウィンドウ上で距離を変更する原子を2点クリックします。選択された原子に番号が表示され、Semichem SmartSlideウィンドウが表示されます。



Semichem SmartSlideウィンドウ

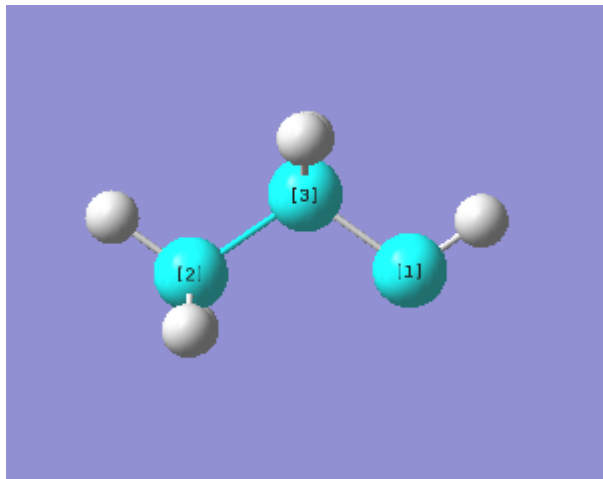
スライダーを動かすかBoxに値を入力すると、距離が変更します。OKボタンをクリックするとその値が確定されます。

### 3.4.2. 原子間の角度の変更



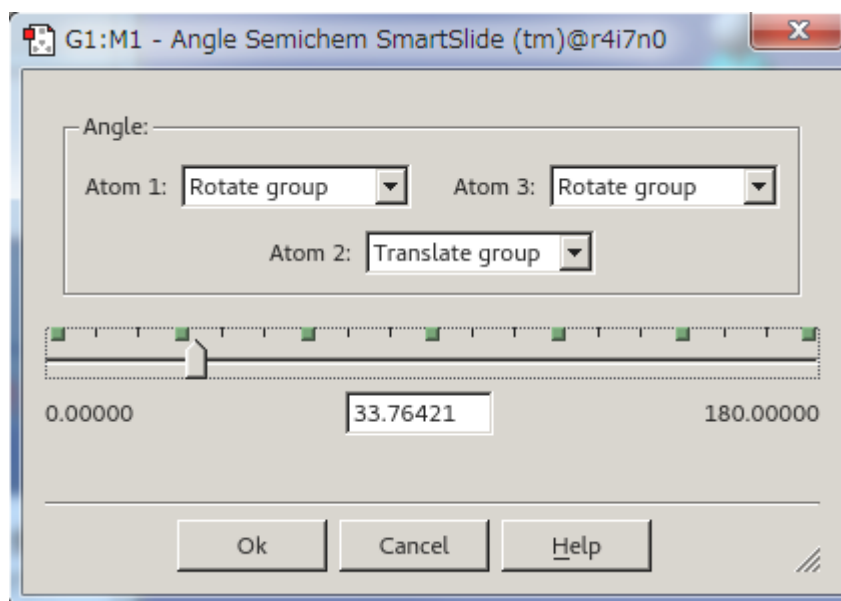
Angleボタン

GaussViewウィンドウ内のAngleボタンをクリックします。



原子の選択

ウィンドウ上で角度を変更する原子を3点クリックします。選択された原子に番号が表示され、SemichemSmartSlideウィンドウが表示されます。



SemichemSmartSlideウィンドウ

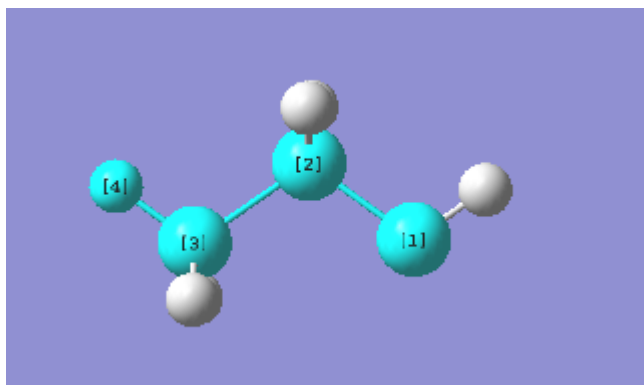
スライダーを動かすかBoxに値を入力すると、角度が変更します。OKボタンをクリックするとその値が確定されます。

### 3.4.3. 二面角の変更



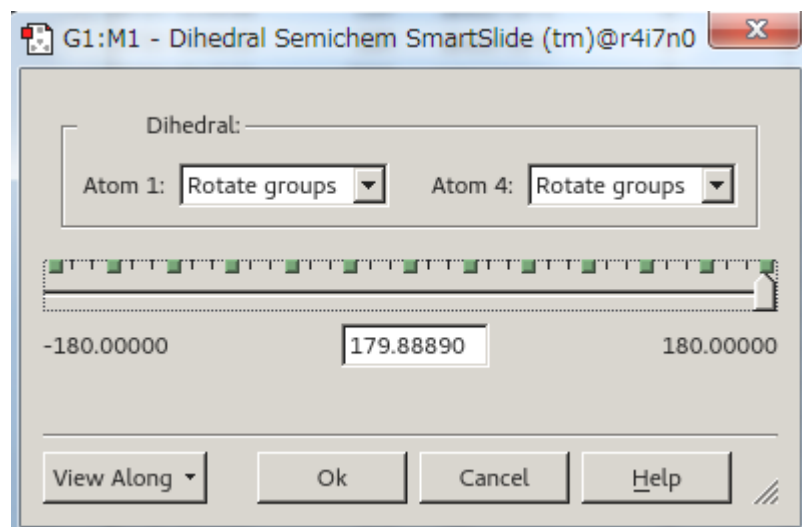
Dihedralボタン

GaussViewウィンドウ内のDihedralボタンをクリックします。



原子の選択

ウィンドウで変更する二面角を構成する原子を4点クリックします。選択された原子に番号が表示され、Semichem SmartSlideウィンドウが表示されます。



Semichem SmartSlideウィンドウ

スライダーを動かすかBoxに値を入力すると、角度が変更します。OKボタンをクリックするとその値が確定されます。1、4位についている原子団ごと変更する場合はMove Groupボタンをオンにします。

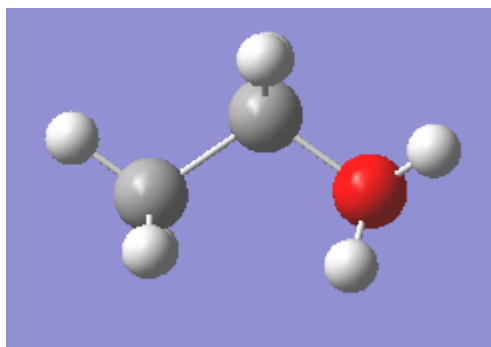
### 3.5. 原子価の付加



AddValenceボタン



GaussViewウィンドウ内のAddValenceボタンをクリックします。



酸素原子に付加した場合の画面

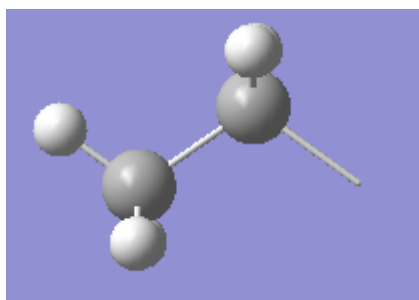
ウィンドウ内で原子価を付加する原子をクリックすると、原子価が付加されます。水素原子として表示されます。

### 3.6. 原子の削除



Delete Atomボタン

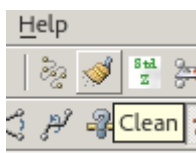
GaussViewウィンドウ内のDelete Atomボタンをクリックします。ウィンドウ内で原子をクリックすると、クリックされた原子が削除されます。



酸素原子を削除した画面

### 3.7. 初期構造の調整

初期構造が悪いと収束計算がうまく行かない場合があります。このような場合、初期構造をつくり直すか、Clean機能を使用して初期構造の調整を行います。

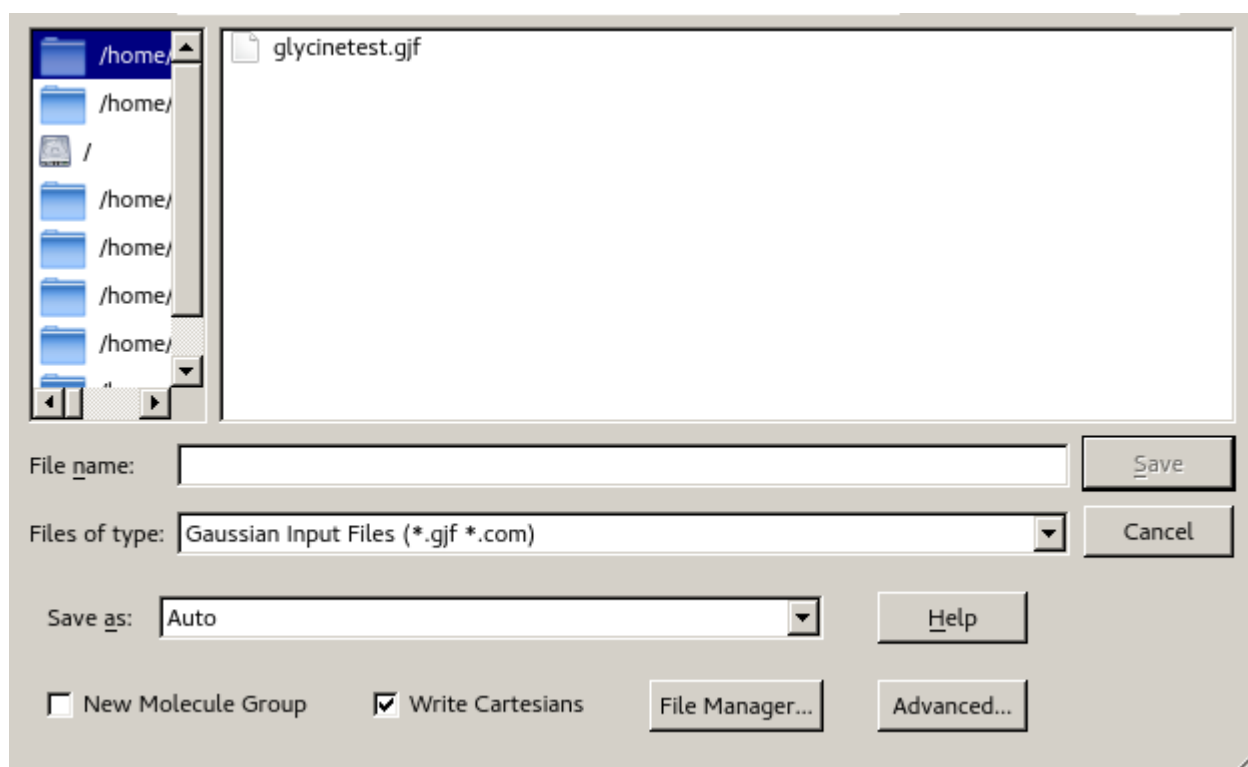


Cleanボタン

GaussViewウィンドウ内のCleanボタンをクリックするとモデル構造の調整が行われます。

### 3.8. ファイルへの保存

ファイルメニューをクリックし、プルダウンメニューより SaveをクリックするとSave Fileウィンドウが表示されます。

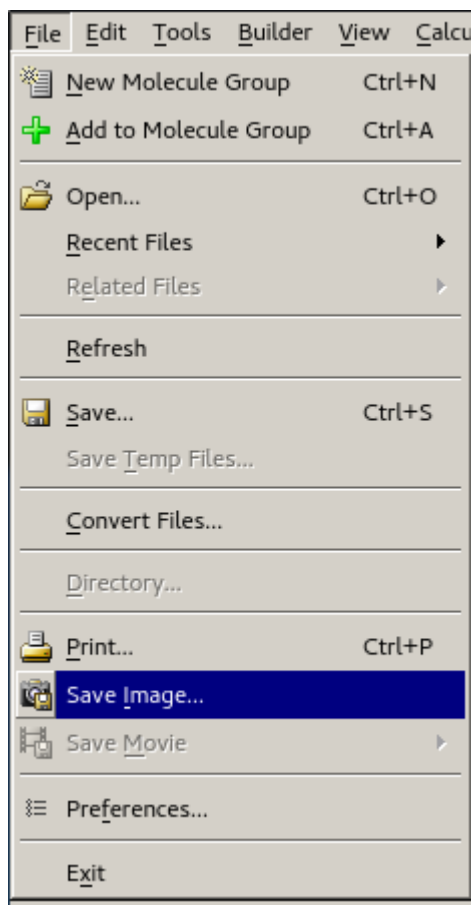


Save Fileウィンドウ

Save the Following File Box内にファイル名 .com を入力し、Saveボタンをクリックすると現在作成されているモデルがファイルに保存されます。

### 3.9. 画像ファイルへの出力

GaussViewでは、LineArt PostScript、EPSF encapsulatedPostScript、TIFF、JPEG、BMP、PNGへの出力をサポートしています。



プルダウンメニュー

ファイルメニューをクリックし、プルダウンメニューよりSave Image...をクリックするとSave Image Fileウィンドウが表示されます。File name内にファイル名を入力し、Saveボタンをクリックすると現在作成されているモデルが ファイルに保存されます。

### 3.10. Viewメニュー

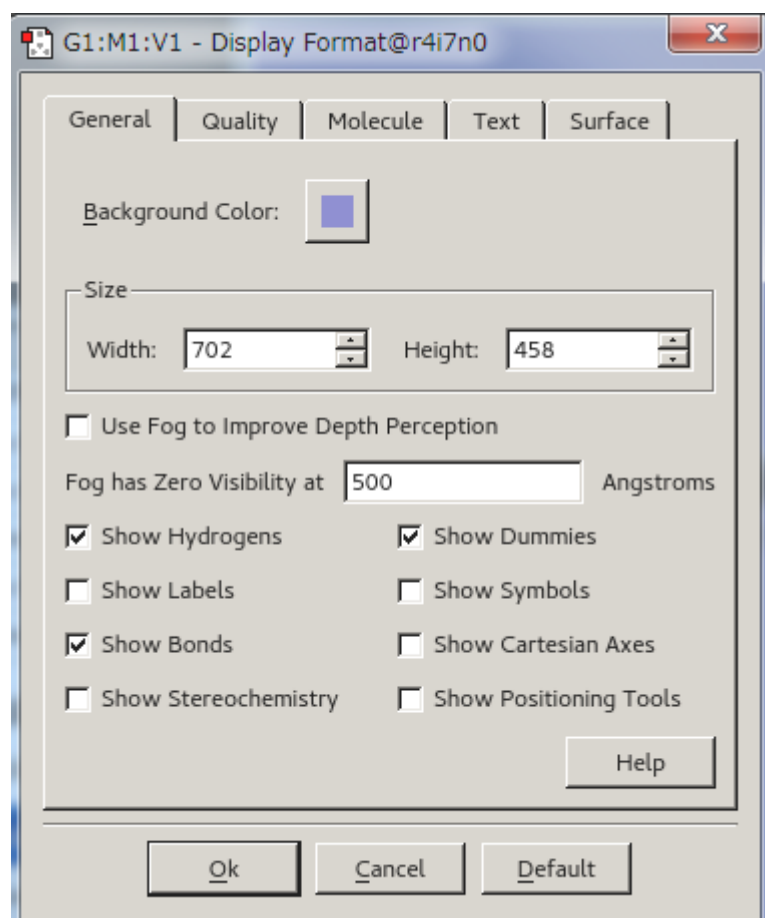
GaussViewウィンドウのViewメニューはツールバーおよびモデルの表示に関するメニューです。使用する主なメニューを以下に示します。

## Viewメニュー

メニュー名	説明
Add View	表示されているモデルを別ウィンドウに表示します。複数の視点からの表示が行えます。
Center	モデルのセンタリングを行います。
Show/Hide Builder	Builderウィンドウの表示・非表示を行います
Show/Hide Hydrogens	水素原子の表示・非表示を行います。
Show/Hide Dummies	ダミー原子の表示・非表示を行います。
Show/Hide Labels	原子の通し番号の表示・非表示を行います。
Show/Hide Symbols	元素名の表示・非表示を行います。
Show/Hide Bonds	原子間結合の表示・非表示を行います。
Enable/Disable Synchronize	複数モデルの同時操作の有効・無効を行います。
Show/Hide Cartesian Axes	X、Y、Z軸の表示・非表示を行います。
Display Format	モデルの表示方法に関するオプションです。

## 3.10.1. モデルの表示方法

Display Format...をクリックすると、Molecular Display Formatウィンドウが表示されます。



Molecular Display Formatウィンドウ

### 3.10.2. Display Formatのメニュー

その他のオプションについて以下に示します。

- SurfaceFormat

分子軌道図などサーフェース 面 を描いたときの表示設定です。

以下の選択切り替えが行えます。

Solid 塗り潰した面 Mesh 面をメッシュで表示 Translucent 半透明表示

- Stationary Object Display

モデル静止時の表示精度、レンダリングの設定です。

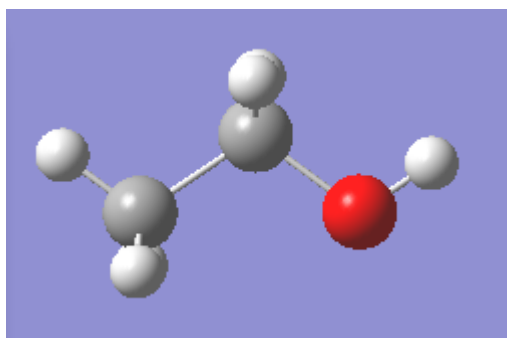
スライダーをRealisticに近づけるほど表示精度が高くなります。

- Moving Object Display

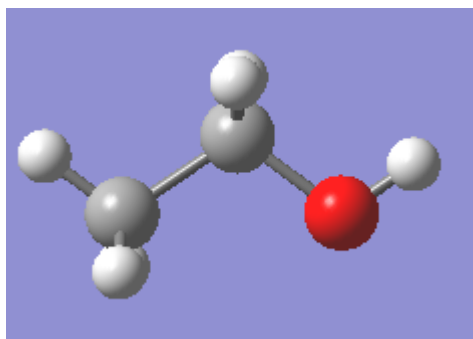
モデル動作時の表示精度、レンダリングの設定です。

スライダーをRealisticに近づけるほど表示精度が高くなります。

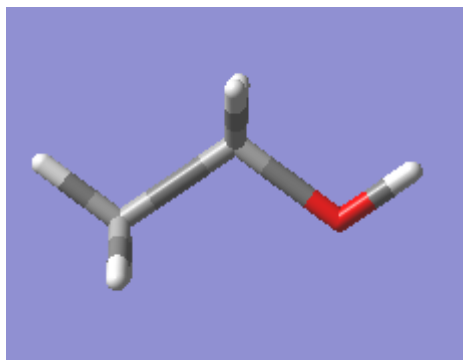
モデルの表示方法 Molecular Format には以下のものがあります。 デフォルトでは"Ball & Bond Type"が選択されています。



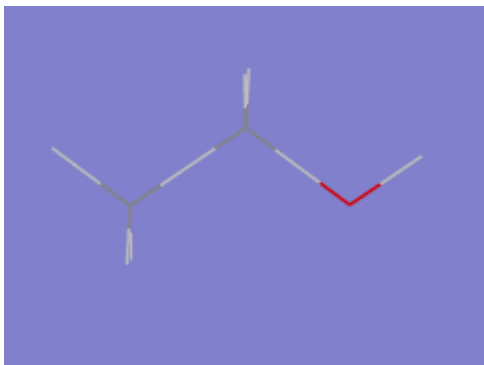
Ball & Bond Type



Ball & Stick



Tube



Wireframe

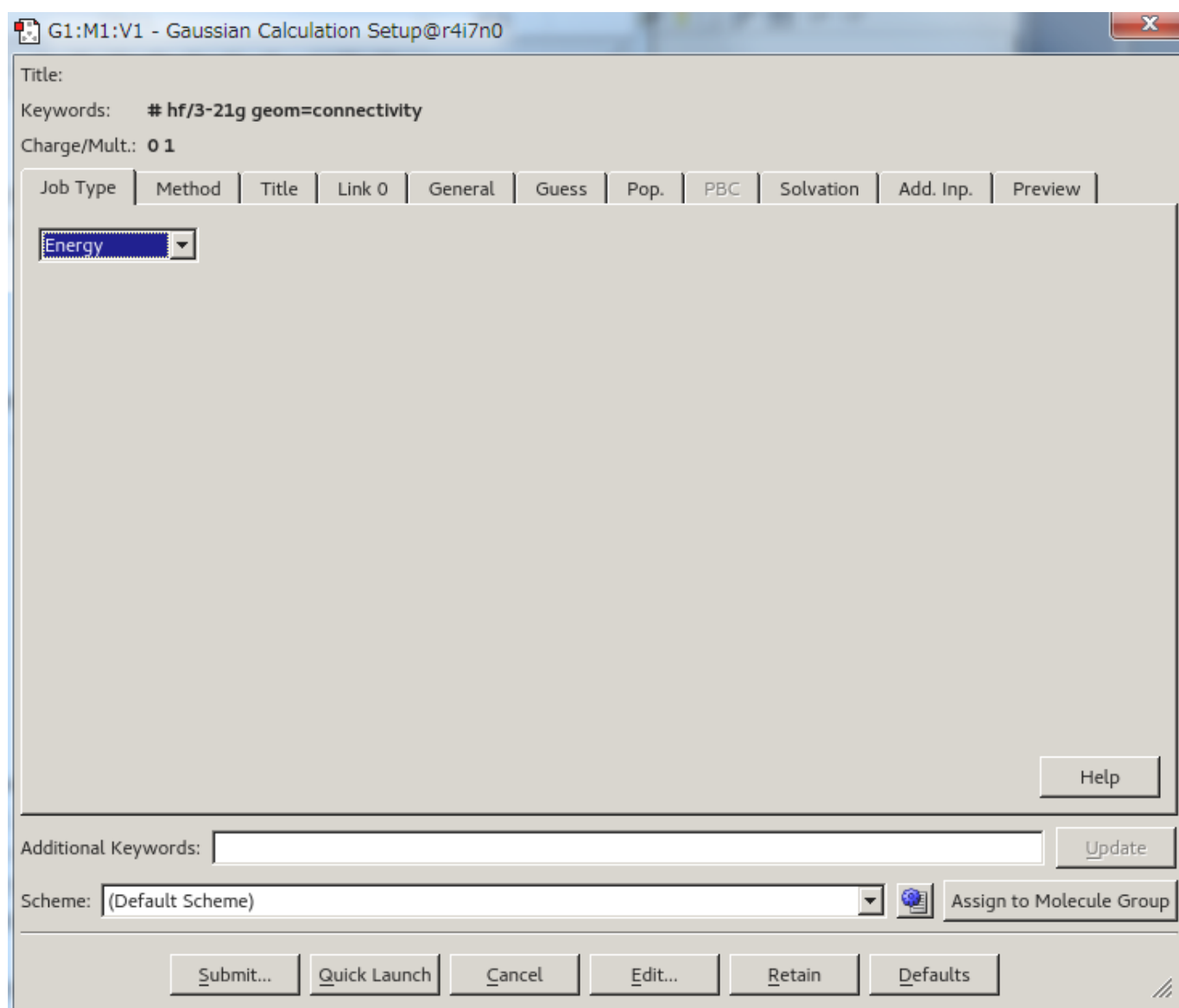
## 4. Gaussianの実行

前章で作成したエタノール分子を使って以下の条件で計算を行います。

- ・閉殻系の制限Hartree Fock法
- ・構造最適化
- ・振動計算

GaussViewウィンドウのCalculateメニューをクリックし、プルダウンメニューからGaussian...を選択すると、Gaussian Calculation Setupウィンドウが表示されます。

分子軌道図や電子密度図を描きたい場合は、チェックポイントファイルが必要になります。Link0 Commands で%chkの指定を忘れないで下さい。Gaussian Calculation Setupウィンドウで、計算のタイプを選択します。デフォルトでは一点計算になっています。



Gaussian Calculation Setupウィンドウ

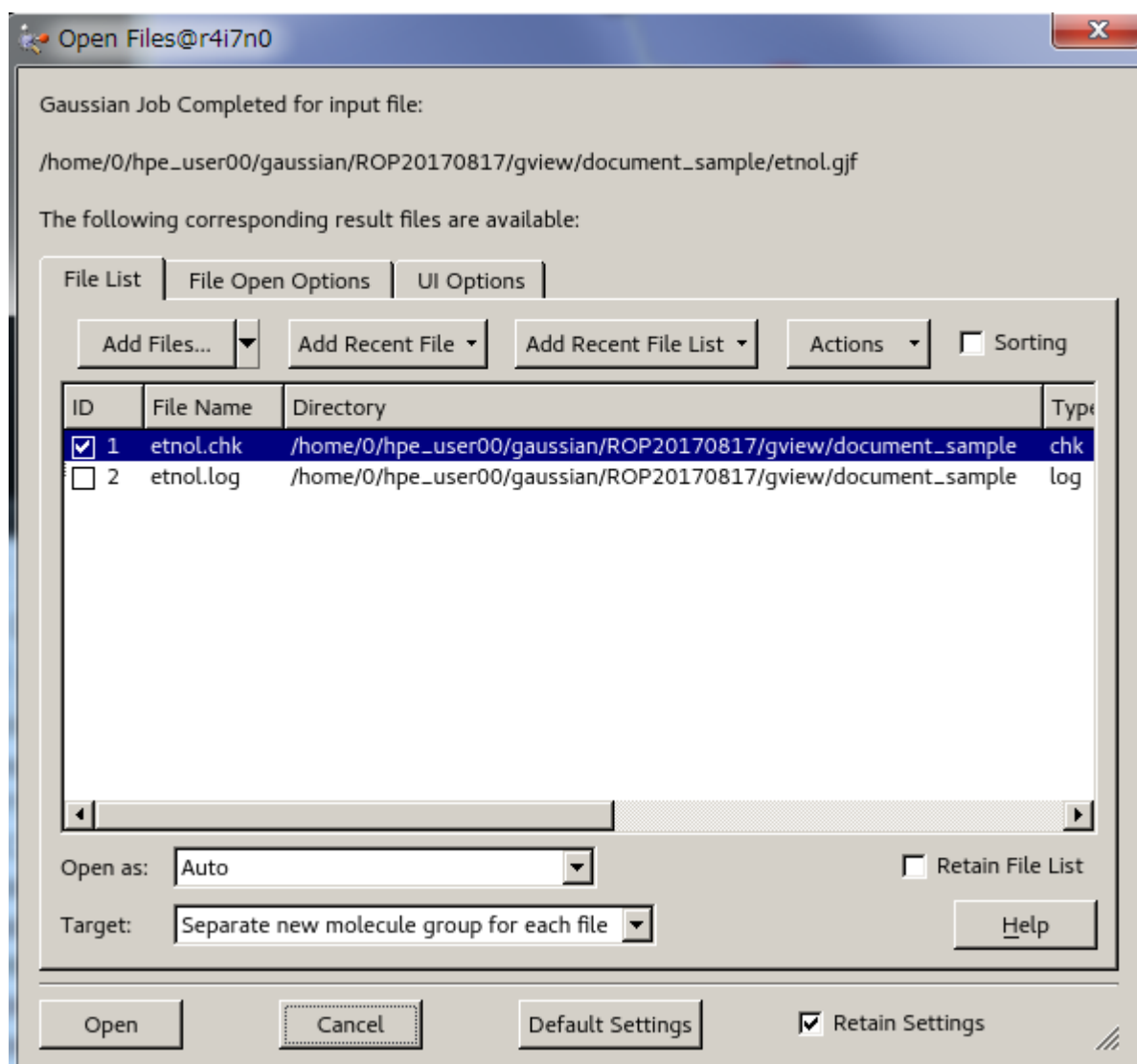
ここでは構造最適化の後振動計算を行う、Opt Freqを選択します。選択可能な計算方法は以下の8種です。詳しいオプションと選択可能な理論モデルについては、Gaussian User's Referenceを参照してください。

- Energy 一点計算
- Optimization 構造最適化
- Frequency 振動計算
- OPT+Freq 構造最適化の後、振動計算
- IRC 固有反応座標計算
- Scan スキャン
- Stability 安定性チェック
- NMR 磁気遮へい定数
- BOMD Born-Oppenheimer molecular dynamics model
- ADMP Atom Centered Density Matrix Propagation molecular dynamics model

Gaussianの入力パラメータを設定後、Submit...ボタンをクリックすると、Questionウィンドウが表示され、入力データを保存するかどうかを聞いてくるので、Saveボタンをクリックし、Save Gaussian Input FileウィンドウのFine name:欄でファイル名を入力します。SaveボタンをクリックするとRun Gaussianウィンドウが表示されますので、OKボタンをクリックするとGaussianが起動されます。

実行したGaussianジョブが終了すると以下のようなウィンドウが表示されます。結果を表示したいときはOpenボタンをクリックし、.chkファイルを開きます。

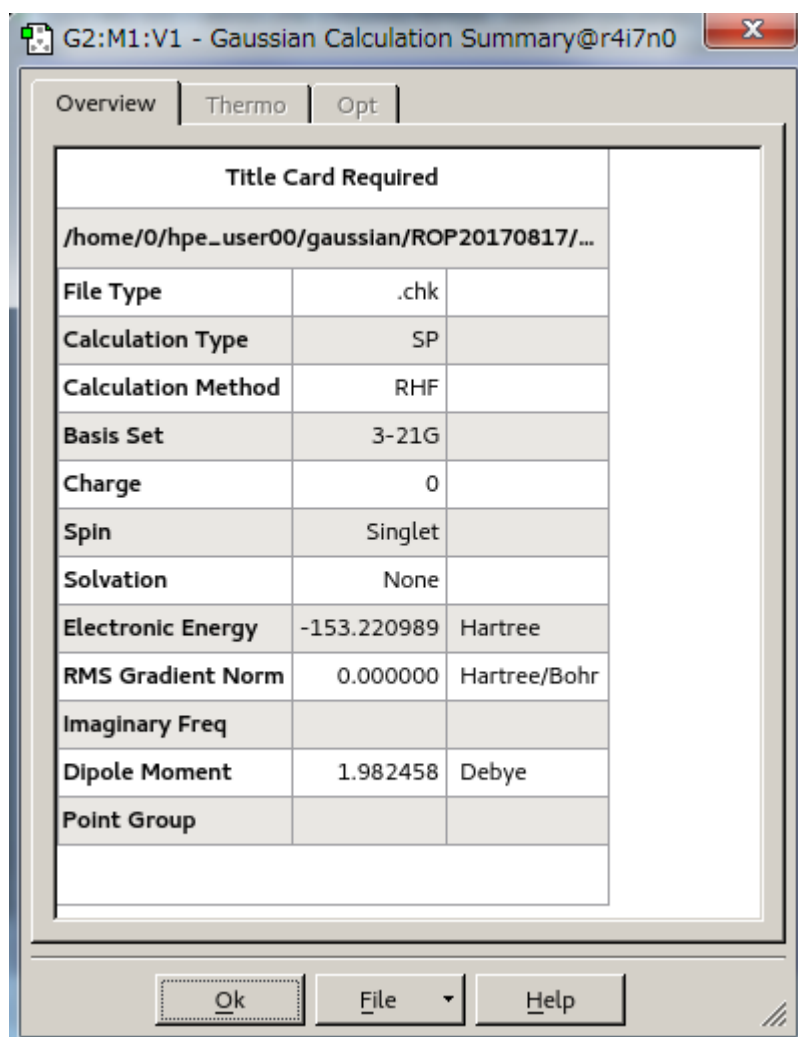




OpenFileウィンドウ

ウ

GaussViewウィンドウのResultsメニューからSummaryやVibrationsなどを選択し、結果を確認してみてください。



Summaryウィンドウ

GaussViewでは、バッチジョブシステムと連携する機能がありません。

従って、GaussViewを起動したノード上でGaussianは実行されます。

生成した入力データを用いた計算をバッチジョブ投入をしたい場合は、qsubコマンドを用いる必要があります。その場合はRun GaussianウィンドウでOKボタンをクリックせずにCancelボタンをクリックし、生成された入力データを用いて以下を実行して下さい。Gaussianジョブ投入方法の詳細については [Gaussian利用の手引き](#) を参照して下さい。

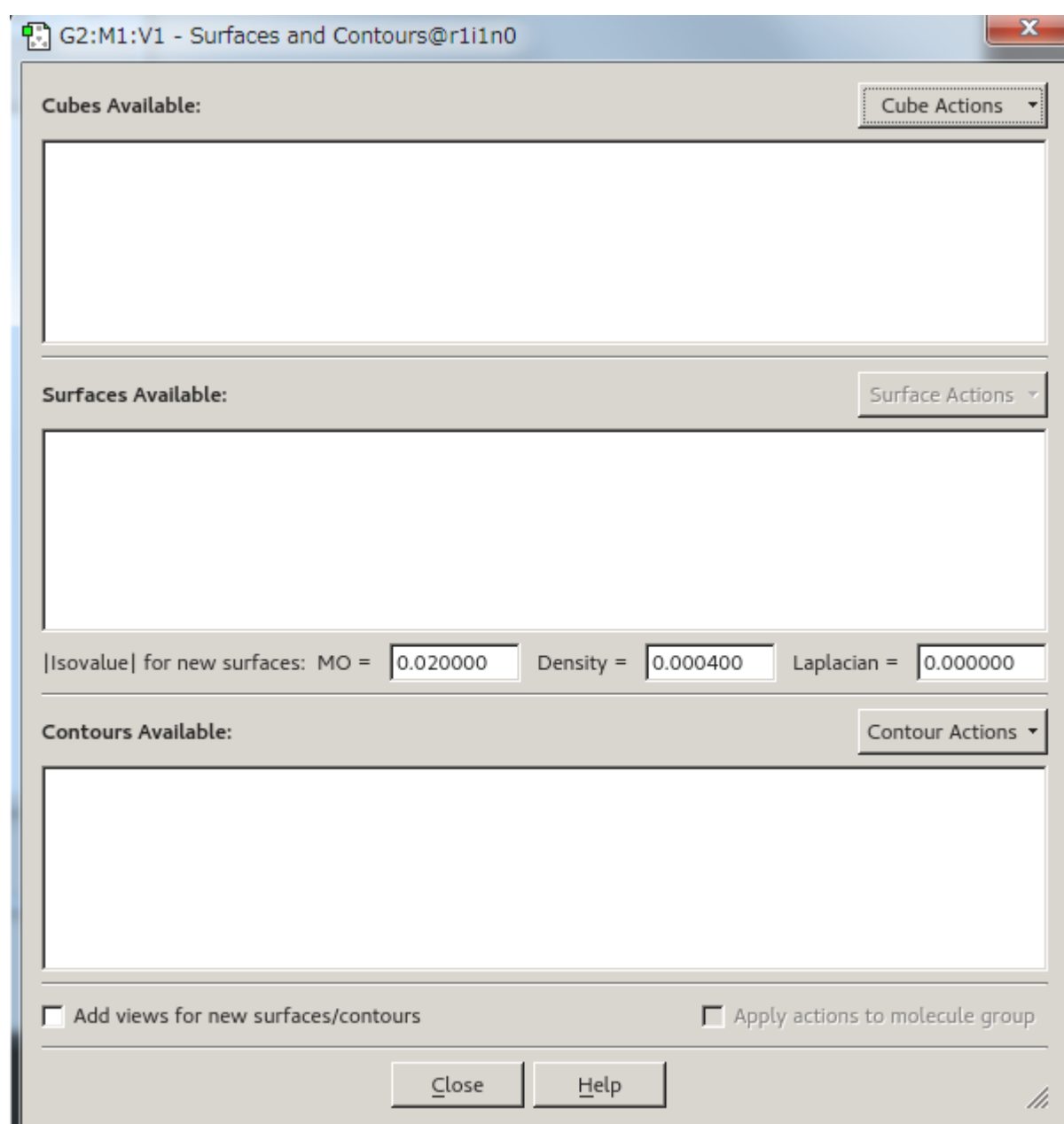
## 5. Gaussianの結果表示

計算が正常終了するとログファイル .log や、チェックポイントファイル .chk が作成されます。ファイルメニューからOpen...をクリックするとOpen Fileウィンドウが表示されます。分子軌道図や電子密度図の表示をする場合はFile Typeメニューから.chkを選択します。作成されたチェックポイントファイルを選択し、Openボタンをクリックするとウィンドウが新規に起動し、計算結果のモデルが表示されます。

### 5.1. 計算結果

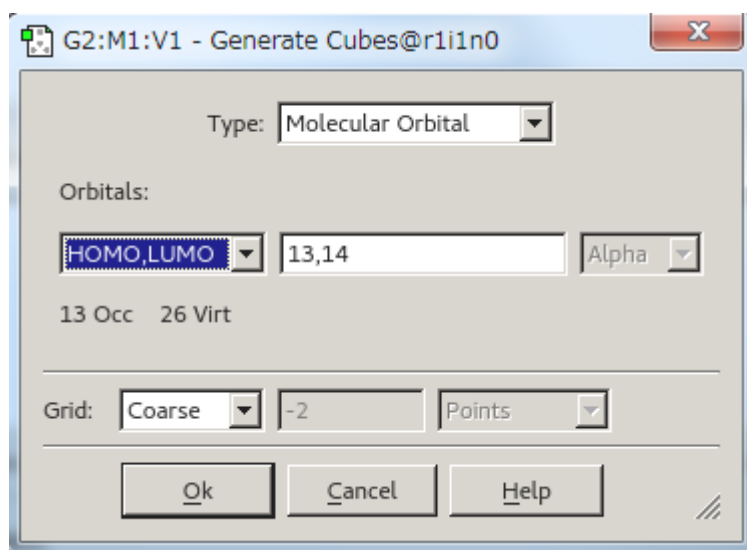
ResultsメニューからSummaryをクリックするとCalculation Summaryウィンドウが表示されます。

### 5.2. 分子軌道の表示



Surfaces and Contoursウィンドウ

ResultsメニューからSurfaces/ContoursをクリックするとSurfaces and Contoursウィンドウが表示されます。

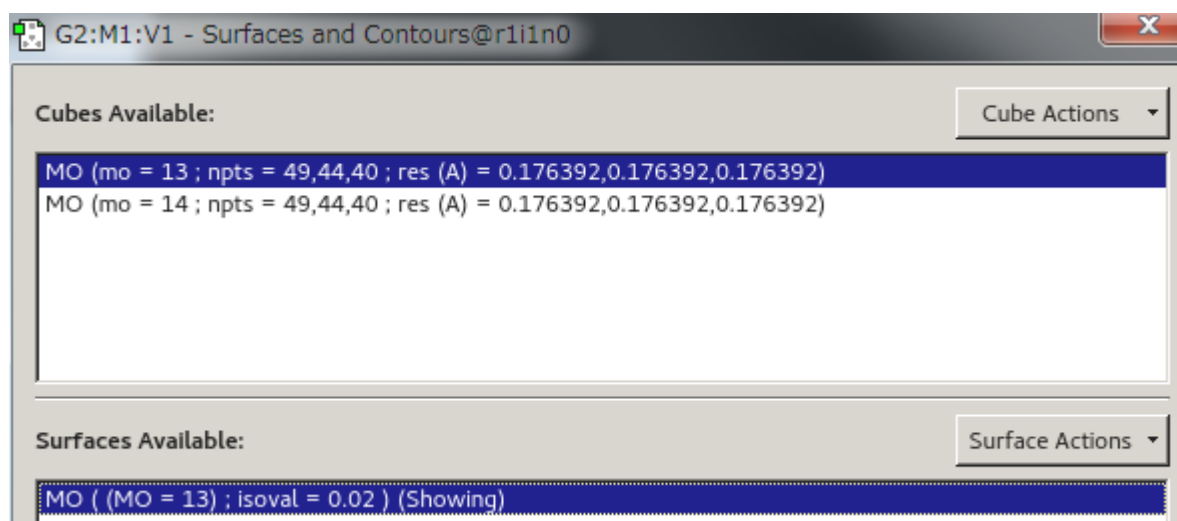


Generate Cubesウィンドウ

Surfaces and ContoursウィンドウのCube Actions..メニューからNew Cubeを選択すると、Generate Cubesウィンドウが表示されます。デフォルトではMolecular Orbitalが選択されています。RHF計算なので、 $\alpha$ 電子と $\beta$ 電子の数は等しく、HOMOは13番目でLUMOは14番目であることが分かります。

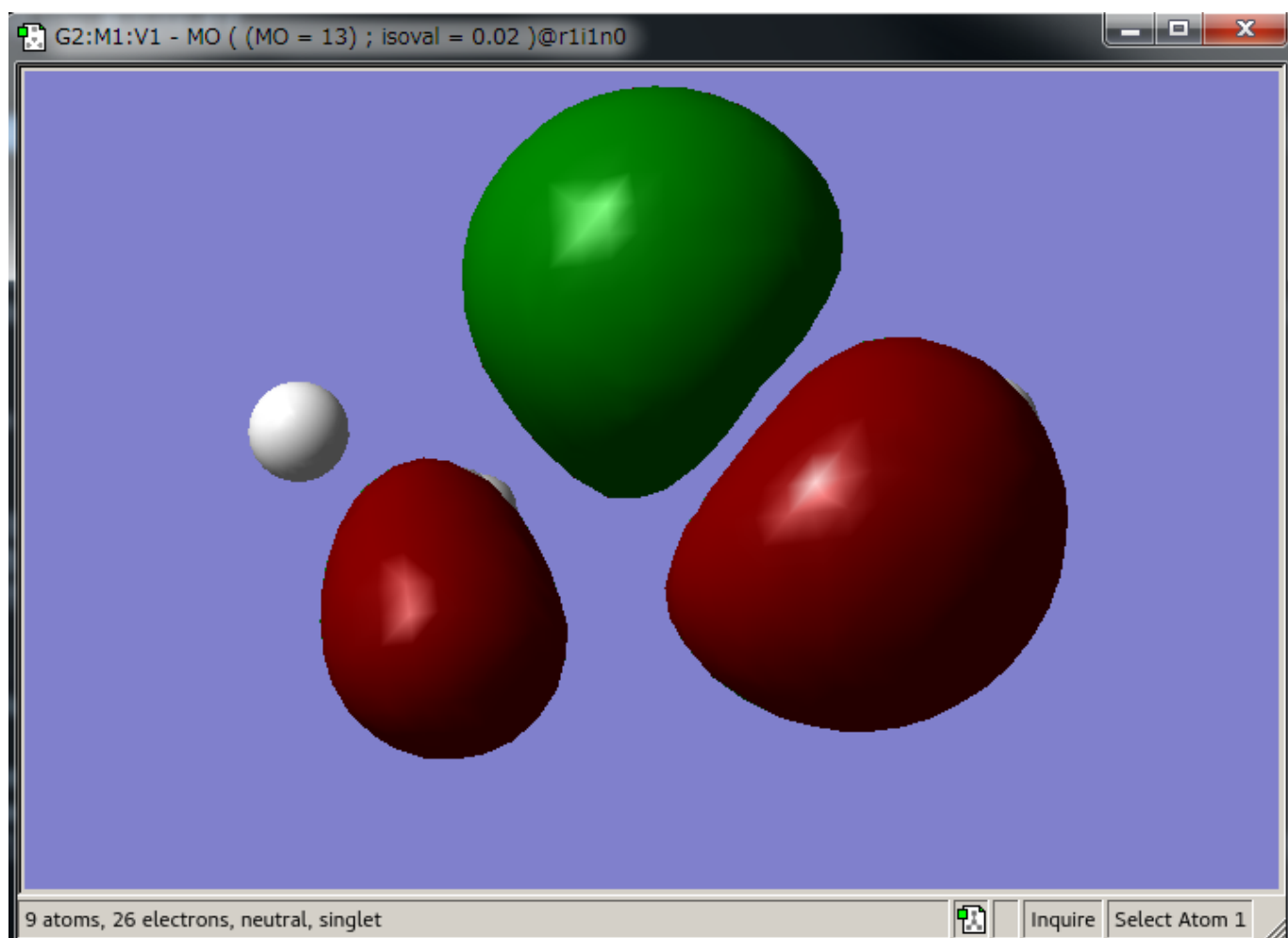
### 5.2.1. HOMOの表示

Generate Cubesウィンドウで、OKボタンをクリックします。



Surfaces and Cubesウィンドウ

Surfaces and Cubesウィンドウが以下のように表示されます。mo=13を選択し、Surface Actions...メニューからNew Surfaceを選択するとSurfaceウィンドウに表示されます。

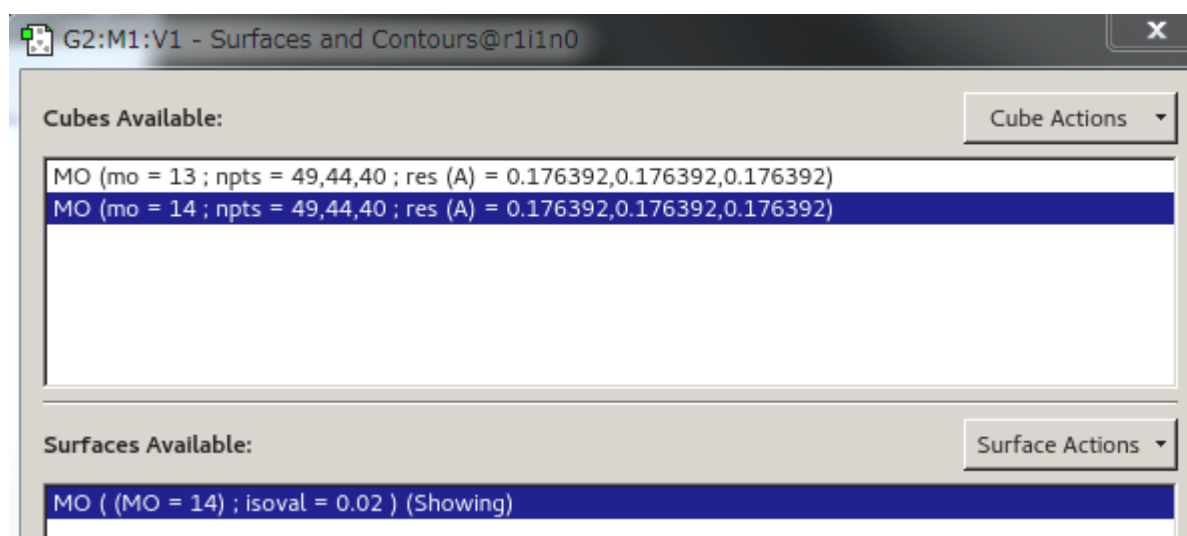


HOMOの表示

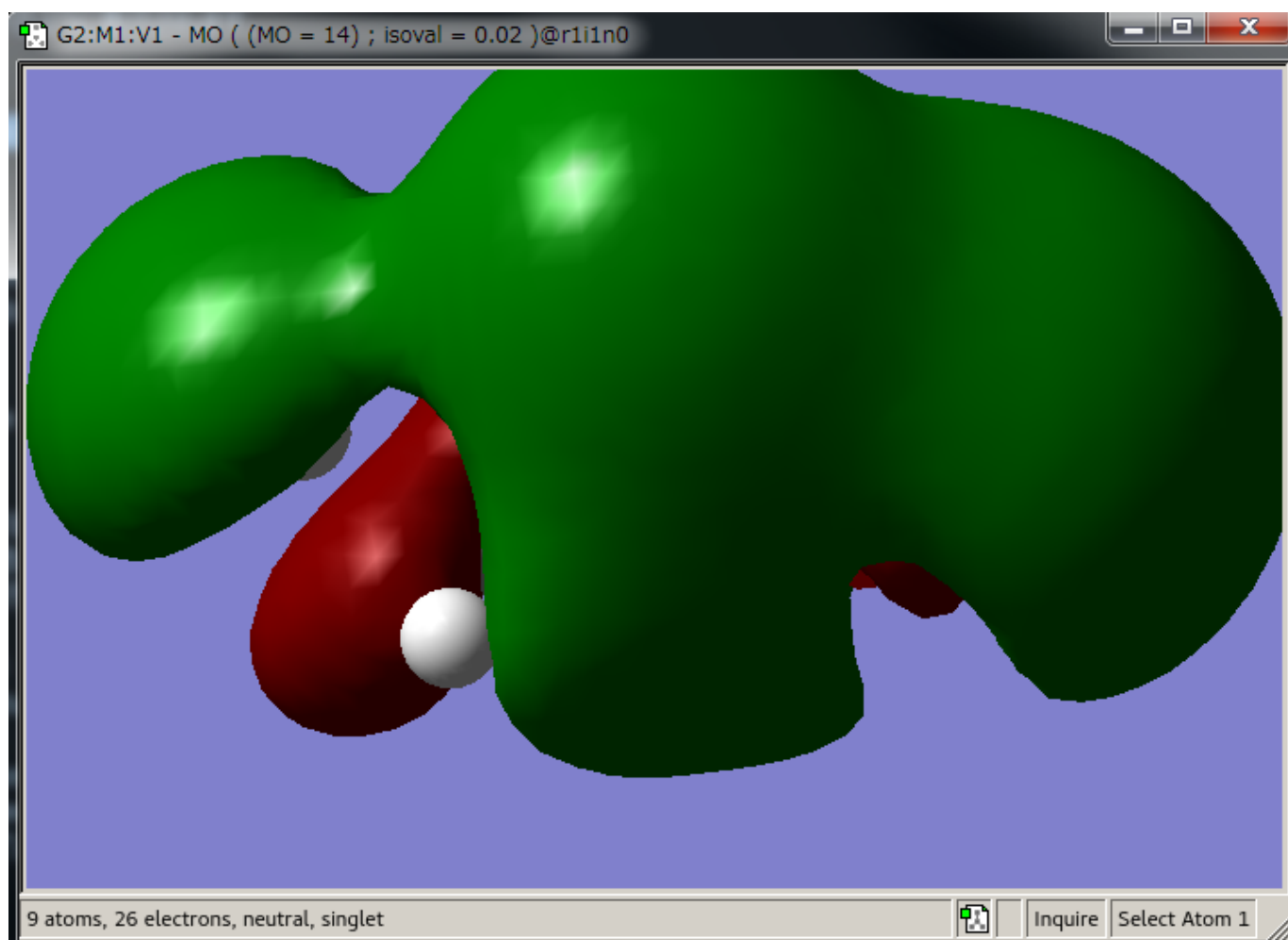
HOMOの表示がウィンドウに反映されます。

### 5.2.2. 2 LUMOの表示

Surfaces and ContoursウィンドウでRemove Cubeを選択した後、Generate SurfaceウィンドウOrbitals[LUMO]の値に14を選択し、Surface Actions...メニューからNew Surfaceを選択するとSurfaceウィンドウに表示されます。



Surfaces and Cubesウィンドウ



LUMOの表示

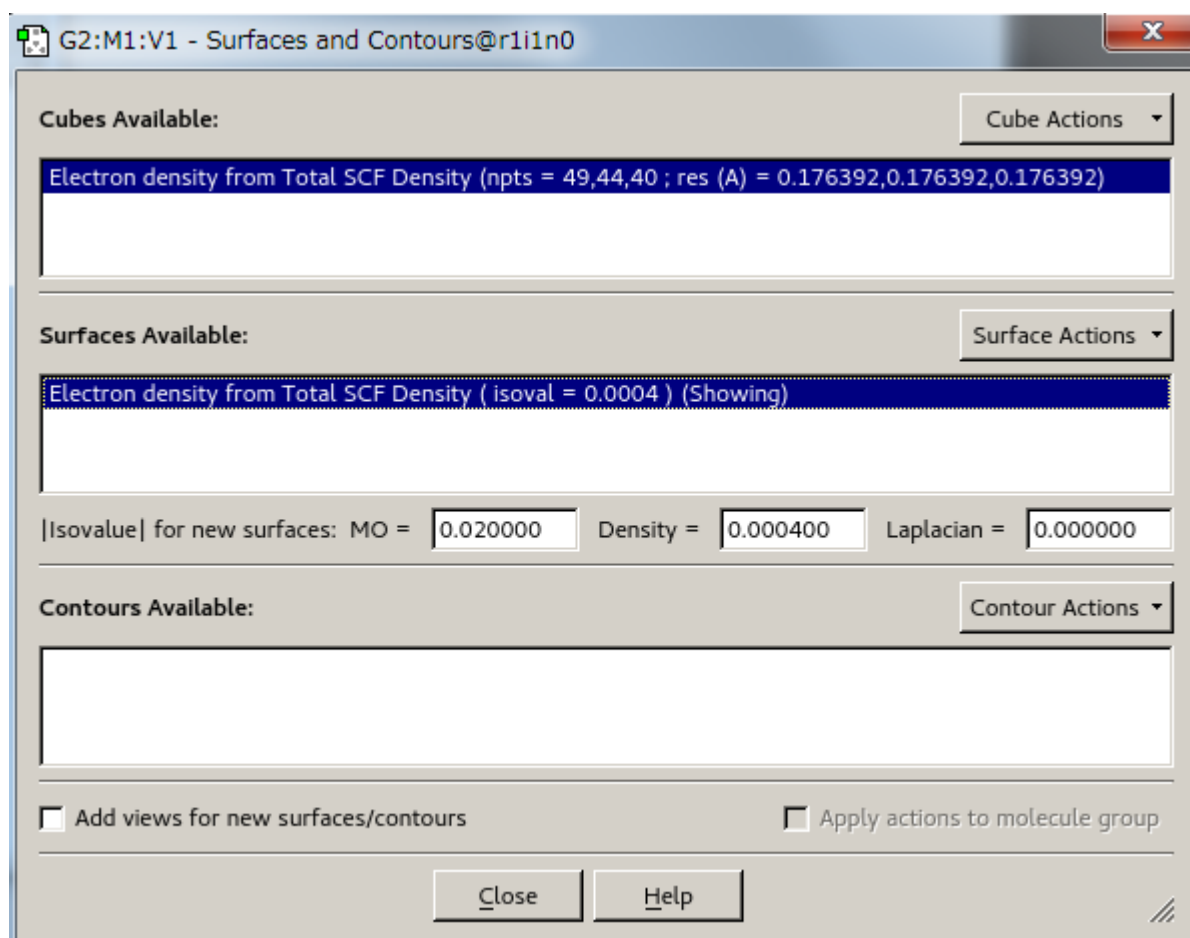
上記においてSurface Actions...メニューからRemove Surfaceを選択した後、New Surfaceを選択するとSurfaceウィンドウに表示されます。

### 5.2.3. 分子軌道図の表示方法

分子軌道図の表示方法には以下のものがあります。ViewメニューよりDisplay Format...を選択するとDisplay Formatウィンドウが表示されます。このウィンドウ内のSurfaceタブ内のFormatメニューで切り替えが行えます。

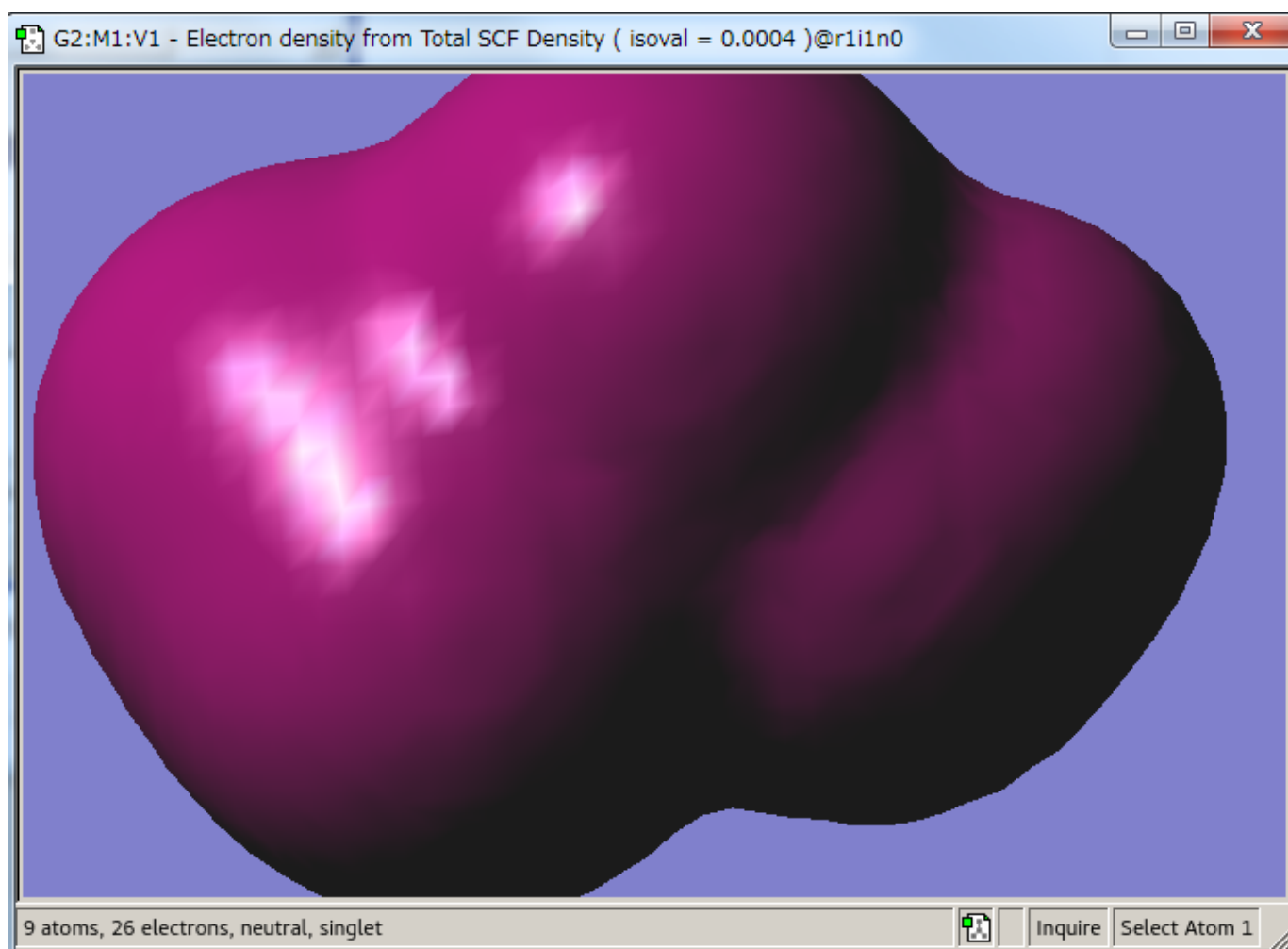
### 5.3. 電子密度の表示

ResultsメニューからSurfaces/ContoursをクリックするとSurfaces and Contoursウィンドウが表示されます。



Surfaces and Contoursウィンドウ

Surfaces and ContoursウィンドウのCube Actions..メニューから Surfaces and ContoursウィンドウでRemove Cubeを2回選択した後、New Cubeを選択すると、Generate Cubesウィンドウが表示されます。デフォルトではMolecular Orbitalが選択されています。KindメニューでTotal Densityを選択するとSurfaces and Cubesウィンドウが表示されます。



Surfaces and Contoursウィンドウ

Surface Actions...メニューからRemove Surfaceを選択した後、New Surfaceを選択するとSurfaceウィンドウに表示されます。

## 5.4. 振動アニメーション

このメニューはGaussianでFrequencyの計算を行う必要があります。ResultsメニューからVibrations...を選択するとDisplay Vibrationsウィンドウが表示されます。

Spectrum...ボタンをクリックすると、Vibrations Vibrational Spectraウィンドウが表示されスペクトルグラフが表示されます。

描く振動モードを選択し、Show Displacement Vectorsをオンにすると、メインウィンドウ内に固有振動ベクトルが表示されます。

Display Vibrationsウィンドウ内のStartボタンをクリックすると、振動のアニメーションが表示されます。



## 改訂履歴

---

改定日付	内容
2020/04/30	X転送に関する記載を修正
2019/09/05	mkdocs版作成
2018/11/16	明示したバージョン指定からデフォルトバージョン指定に変更
2017/09/21	初版