

東京工業大学学術国際情報センタークラウド型ビッグデータグリーンスーパーコンピュータ利用料の課金等に関する取扱い一部改正理由

本改正は、新たな利用方法の追加に伴い、必要な事項について整理を行うため、所要の改正を行うものである。

東京工業大学学術国際情報センタークラウド型ビッグデータグリーンスーパーコンピュータ利用料の課金等に関する取扱い一部改正案新旧対照表
アンダーラインの部分が改正点である。

| 改正案 | 現行 |
|---|--|
| <p>第1条～第3条 (略)</p> <p>(計算ノードの利用のために使用するポイント)</p> <p>第4条 計算ノードの利用のために使用するポイントは、<u>別表2に掲げる区分ごとに定める計算式により算出する使用ポイントとする。</u></p> <p>2 前項の計算式に使用する係数は、資源タイプ、優先度及び予約時期に応じて、それぞれ<u>別表3、別表4及び別表5</u>に定めるところによる。</p> <p>第5条・第6条 (略)</p> <p>別表1 (略)</p> | <p>第1条～第3条 (略)</p> <p>(計算ノードの利用のために使用するポイント)</p> <p>第4条 計算ノードの利用のために使用するポイントは、<u>次の各号に掲げる区分に応じ、当該各号に定める使用ポイントとする。</u></p> <p>一 <u>ノード予約によらない場合 別表2に定める計算式により算出するジョブ毎の使用ポイント</u></p> <p>二 <u>ノード予約による場合 別表3に定める計算式により算出する予約毎の使用ポイント</u></p> <p>2 前項の計算式に使用する係数は、資源タイプ、優先度及び予約時期に応じて、それぞれ<u>別表4、別表5及び別表6</u>に定めるところによる。</p> <p>3 <u>別表4に掲げる資源タイプのうち、G、C1、C4を組み合わせる場合における第1項による使用ポイントの算出に使用する資源タイプ係数は、組み合わせる資源タイプに応じた係数の合計値を用いるものとする。</u></p> <p>第5条・第6条 (略)</p> <p>別表1 (略)</p> |

別表 2

| |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ・予約によらない場合（別表3に定める資源タイプIを除く） ジョブ毎の使用ポイント $= \text{ceil} (\text{利用ノード数} \times \text{資源タイプ係数} \times \text{優先度係数} \times (0.7 \times \text{max} (\text{実際の実行時間 (秒)}, 300) + 0.1 \times \text{指定した実行時間 (秒)}))$ ・予約によらない場合（別表3に定める資源タイプI） <u>ジョブ毎の使用ポイント</u> $= \text{ceil} (\text{利用ノード数} \times \text{資源タイプ係数} \times \text{優先度係数} \times \text{実際の実行時間 (秒)})$ <u>ただし，利用細則第4条第1項第1号及び第2号に掲げる利用者については無償とする。</u> ・予約による場合 <u>予約毎の使用ポイント = 利用ノード数 × 予約時期係数 × 予約時間 (秒)</u> |
|--|

別表 3

| 資源タイプ | 提供資源量 | 係数 |
|----------|---|-------------|
| F | 1ノード (CPU28コア, GPU4基) | 1.00 |
| H | 1/2ノード (CPU14コア, GPU2基) | 0.50 |
| Q | 1/4ノード (CPU7コア, GPU1基) | 0.25 |
| G | CPU2コア, GPU1基 | 0.20 |
| C1 | CPU1コア | 0.06 |
| C4 | CPU4コア | 0.20 |
| <u>I</u> | <u>1/4ノード (CPU7コア, GPU1基) 共有 (インタラクティブジョブ専用キュー)</u> | <u>0.20</u> |

別表 2

ジョブ毎の使用ポイント
 $= \text{ceil} (\text{利用ノード数} \times \text{資源タイプ係数} \times \text{優先度係数} \times (0.7 \times \text{max} (\text{実際の実行時間 (秒)}, 300) + 0.1 \times \text{指定した実行時間 (秒)}))$

別表 3

予約毎の使用ポイント
 $= \text{ceil} (\text{利用ノード数} \times \text{予約時期係数} \times \text{予約時間 (秒)})$

別表 4

| 資源タイプ | 提供資源量 | 係数 |
|-------|-------------------------|------|
| F | 1ノード (CPU28コア, GPU4基) | 1.00 |
| H | 1/2ノード (CPU14コア, GPU2基) | 0.50 |
| Q | 1/4ノード (CPU7コア, GPU1基) | 0.25 |
| G | CPU2コア, GPU1基 | 0.20 |
| C1 | CPU1コア | 0.06 |
| C4 | CPU4コア | 0.20 |

別表 4

| 優先度 | 係数 |
|-----|------|
| 0 | 1.00 |
| 1 | 2.00 |
| 2 | 4.00 |

別表 5

| 優先度 | 係数 |
|-----|------|
| 0 | 1.00 |
| 1 | 2.00 |
| 2 | 4.00 |

別表 5

| 予約時期 | 係数 |
|--|------|
| 1 スロット開始前の24時間以内 | 5.00 |
| 2 スロット開始前の14日以内（ただし、スロット開始前の24時間以内は除く） | 1.25 |
| 3 1及び2以外の時期 | 2.50 |

別表 6

| 予約時期 | 係数 |
|--|------|
| 1 スロット開始前の24時間以内 | 5.00 |
| 2 スロット開始前の14日以内（ただし、スロット開始前の24時間以内は除く） | 1.25 |
| 3 1及び2以外の時期 | 2.50 |

附 則

この取扱いは、令和3年8月16日から施行する。